

Regeln für das Cosplay auf der NiCon

1. Anmeldung

- 1) Die Anmeldung erfolgt über das bereitgestellte Formular. Dieses ist vor Ort am Infostand abzugeben oder im Vorfeld per Email an cosplay@niconvention.de zu senden.
- 2) Bei der Anmeldung ist ein optimales Bild des Originals einzureichen.
- 3) Mit der Anmeldung stimmen die Teilnehmer automatisch Foto- und Filmaufnahmen zu.
- 4) Helfer, die während des Auftritts auf der Bühne verbleiben, werden als Person gerechnet und müssen als Statisten mit angemeldet werden.
- 5) Ihr dürft generell an allen Wettbewerben teilnehmen. Für jeden Wettbewerb ist eine separate Anmeldung nötig. Wir garantieren nicht, dass es zeitlich möglich sein wird, sich zwischen den Wettbewerben umzuziehen.
- 6) Unsere Teilnehmerzahl ist leider begrenzt, es kann daher keine Garantie auf einen Startplatz gegeben werden. Wenn die Anmeldung voll ist dann ist sie voll.

2. Cosplays

- 1) Alle jugendfreien und nicht anderweitig gegen deutsches Recht verstößenden Cosplays sind erlaubt. Es besteht abgesehen davon keine Genrebeschränkung.
- 2) Die Kostüme sollten als solche erkennbar sein! Idealerweise sollten sie auch selbstständig gefertigt worden sein.
- 3) Sie dürfen nicht zu freizügig sein. (ausreichende Bedeckung von Busen, Po und Intimbereich)

3. Ton/Videoeinspielungen & Licht

- 1) Audioeinspielungen sind generell möglich. Bitte reicht hierzu das Material was eingespielt werden soll als MP3/WAV/OGG auf einem USB Stick ein. Bitte verwendet **keine CD's**.
- 2) Videoeinspielungen bitte auch auf einem USB Stick einreichen im Format: AVI, MKV oder MP4. Bitte verwendet keine anderen Formate.
- 3) Video und Audioeinspielungen müssen sich in einem separaten Ordner auf dem USB Stick befinden.
- 4) Lichteffekte werden nicht bereitgestellt. Es gibt nur Weißlicht.
- 5) Die USB-Sticks werden bei der Anmeldung eingesammelt und werden nach dem Auftritt wieder ausgegeben. Bitte achtet darauf das sie ordentlich beschriftet sind um den Besitzer eindeutig zuordnen zu können.

4. Vortreffen/Kostümbeschau

- 1) Alle Teilnehmer müssen in ihren vollständigen Auftrittskostümen anwesend sein.
- 2) Das Vortreffen findet eine halbe Stunde vor Beginn des Wettbewerbs statt. Den Ort erfahrt ihr vor Ort am Infostand
- 3) Wer bei den Vortreffen nicht anwesend ist wird von Wettbewerb Ausgeschlossen und hat kein Anrecht mehr auf eine Startnummer!
- 4) Informiert den Waffencheck gleich bei der Abgabe darüber, wenn Eure Waffe am Cosplay-Wettbewerb teilnehmen soll.
- 5) Haltet zu den Vortreffen die Waffenmarken bereit, so dass die benötigten Waffen bereitgestellt werden können.

5. Auftrittszeit

- 1) Die Auftrittszeit beträgt max. 2 Minuten für das Einzel-Cosplay und max. 3 Minuten für das Gruppen-Cosplay.
- 2) Kleine Zeitüberschreitungen führen zwar nicht zur Disqualifikation, können aber mit Punktabzug geahndet werden. Darüber entscheidet die Jury.
- 3) Große Zeitüberschreitungen führen zum Abbruch des Auftritts.
- 4) Der Auf- und Abbau von Requisiten darf insgesamt eine Minute nicht überschreiten.
- 5) Pünktlichkeit ist oberstes Gebot für das Cosplay! Wer zu spät kommt, kann nicht mehr teilnehmen darauf können wir bei der Programmdurchführung leider keine Rücksicht nehmen.

6. Waffen

- 1) Jeder Teilnehmer ist für seine Waffen, sowie für Beschädigungen durch oder von diesen selbst verantwortlich.
- 2) Erlaubt sind vom Waffencheck als unbedenklich gekennzeichnete Waffen.
- 3) Erlaubt sind ebenfalls am Waffencheck abgegebene, lediglich beanstandete Waffen. Diese werden dazu von uns zur Bühne gebracht, zum Auftritt bereitgestellt und nach dem Auftritt wieder eingesammelt und zur Aufbewahrung zurückgebracht.
- 4) Verbotene Waffen sind verboten und dürfen als solche nicht verwendet werden. Der Waffencheck hat darüber das letzte Wort!

7. **Auf der Bühne**

- 1) Den Anweisungen der Bühnenhelfer, Technik und/oder den Organisationsmitgliedern ist im Bühnenbereich Folge zu leisten!
- 2) Flüssigkeiten und das Verstreuen von Pulvern und ähnlichen Materialien sind auf der Bühne verboten. Gleiches gilt für Pyrotechnik, Feuer, offenes Licht und Rauch(en). Luftschlangen, Papier oder ähnliche Deko-Elemente dürfen nur in einem Umfang herumgeworfen werden, wie sie vom Wettbewerbsteilnehmer selbst mit wenigen Handgriffen wieder eingesammelt werden können.
- 3) Lebende Tiere sind in der Halle nicht zugelassen, außer es handelt sich um Tiere die zur Unterstützung benötigt werden, wie Blindenhunde. Auch bei Cosplay Auftritten, bei denen Tiere benötigt werden würde, muss also auf die Plüschvariante zurückgegriffen werden
- 4) Die Bühne ist in dem Zustand zu verlassen, in dem man sie beim Betreten vorgefunden hat.
- 5) Das Werfen von Gegenständen von der Bühne ist verboten.
- 6) Wir stellen nur Handmikrofone zur Verfügung.
Sämtliche Technik, wie z.B. Mikros, Kabel etc., sind pfleglich zu behandeln. Wer diese beschädigt bzw. unbrauchbar macht, kann für etwaige Schäden haftbar gemacht werden.
- 7) Publikumsinteraktionen sind erlaubt, Juryinteraktionen nicht.
- 8) Sicherheit geht vor! Kampfszenen sollten verlangsamt und Akrobatik gar nicht aufgeführt werden. In jedem Fall erfolgt das Auftreten auf der Bühne auf eigene Gefahr.
- 9) Die Cosplayer sollen nach ihrem Auftritt und der anschließenden Kostümbewertung durch die Jury zügig in den Saal abgehen. Sie sollten dabei bitte darauf achten, dass sie dem Publikum nicht die Sicht auf die Bühne versperren. Der Backstage Bereich ist so schnell wie möglich zu räumen, um den nachfolgenden Cosplayern genügend Raum zu lassen.
- 10) Wir übernehmen keine Verantwortung für dein Eigentum.

8. **Siegerehrung**

- 1) Bitte haltet euch zum Zeitpunkt der Siegerehrung im Festsaal auf. Bleibt möglichst am Rand, damit ihr schnell zur Bühne kommen könnt, falls ihr aufgerufen werdet. Wir bitten aber auch hier darum, dem Publikum nicht die Sicht zu versperren. Außerdem müssen die Gänge passierbar bleiben es sind Fluchtwege.

(Stand: 01.08.2013 - Änderungen vorbehalten)